

### TATA TERTIB PERSIDANGAN

1. Presentasi dilakukan sesuai dengan jadwal acara. Bila terjadi kesalahan atau karena suatu alasan kuat ingin merubah jadwal, mohon menghubungi seksi acara persidangan.
2. Pemakalah sangat tidak dianjurkan mempergunakan komputer pribadi. Untuk itu pakailah komputer yang telah disediakan panitia. File presentasi ditulis dalam Microsoft POWER POINT. Pemakalah cukup membawa USB dan meminta kepada petugas di ruangan masing-masing untuk meng-*copy* file presentasi kedalam komputer kelas masing-masing.
3. Peserta seminar dipersilakan memilih ruang kelas sesuai dengan keinginan masing-masing, kecuali yang akan berpresentasi harus berada dalam ruangan sesuai jadwal.
4. Presentasi dilakukan selama 10 menit dan dilanjutkan dengan tanya jawab selama 3-5 menit.
5. Pertanyaan sebaiknya bersifat “**mencari keterangan**” bukan “memberi soal”.
6. Pada dasarnya keberlangsungan presentasi adalah tanggung jawab bersama peserta seminar dalam kelas tersebut. Bilamana tidak disediakan oleh panitia, moderator bisa dilakukan oleh pemakalah seminar secara bergantian, diawali oleh pemakalah yang akan berpresentasi terakhir.
7. Tidak berkomunikasi melalui telepon genggam (HP) maupun menulis SMS dalam ruangan dan tidak keluar-masuk ruang pada saat ada presentasi.
8. Tidak melakukan persiapan presentasi dengan mempergunakan laptop pribadi di dalam kelas, karena hal ini mengurangi rasa hormat terhadap pembicara saat itu.
9. Mengikuti presentasi dari awal hingga akhir agar pemakalah terakhir tidak kecewa karena tidak ada pendengar. Mohon *tepo sliro* dan partisipasi aktif.
10. Seorang peserta sangat disarankan HANYA PRESENTASI SATU KALI
11. Sertifikat diberikan pada akhir seminar dan tidak dilakukan surat menyurat. Untuk itu peserta seminar HARUS mengikuti seluruh presentasi
12. Setelah presentasi, presenter harus mengisi formulir BERITA ACARA PRESENTASI yang ditandatangani oleh presenter dan moderator.
13. Setelah mempresentasikan makalahnya, wajib untuk bertindak sebagai moderator presentasi berikutnya